

بخش های ارائه شده در فصل اول مجموعه آموزشی نرم افزار دیزاین

عنوان آموزش	مدت زمان آموزش	شرح آموزش
۱-۱-آشنایی با بخش های مختلف نرم افزار دیزاین بیلدر: Opening screen, Template libraries and Component libraries	۰۰:۰۹:۳۰	<ul style="list-style-type: none"> • توضیح بخش های مختلف صفحه opening screen <ul style="list-style-type: none"> • Menu • Tools • Info panel • توضیح بخش Component libraries • توضیح بخش Template libraries
۱-۲-آشنایی با بخش های مختلف نرم افزار دیزاین بیلدر: Edit screen & Drawing option	۰۰:۱۲:۱۳	<ul style="list-style-type: none"> • ایجاد یک پروژه جدید • توضیح پنجره New project data • توضیح صفحه Edit screen و بخش های مختلف آن (نقطه آغاز یک پروژه) • ایجاد یک ساختمان (Building) در نرم افزار دیزاین بیلدر و درج مشخصات مالکیت و فنی • توضیح پنجره Add new building • توضیح خاصیت سلسله مراتبی در نرم افزار دیزاین بیلدر • نحوه ایجاد یک Block به عنوان هسته اصلی مدلسازی • توضیح تناسب بخش های مختلف نرم افزار با هر مرحله از پروژه • توضیح مقدماتی پنجره Drawing option جهت ترسیم بلاک ها
۱-۲-آشنایی با بخش های مختلف نرم افزار دیزاین بیلدر: Model Data Hierarchy and Data Inheritace	۰۰:۰۹:۱۳	<ul style="list-style-type: none"> • توضیح و تعریف خاصیت سلسله مراتبی در نرم افزار design builder • نحوه انتقال اطلاعات از سطوح بالاتر به سطوح پایینی Building: Block: Zone: Surface • کاربرد گزینه clear to Default جهت برگشت به تنظیمات مرجع در هر سطح
مجموع زمان آموزش	۰۰:۳۰:۵۶	