

## ۱۰ نکته ضروری در رندر گیری با نرم افزار معماری Revit



Image & Content Source : [evstudio.com](http://evstudio.com)

Dean Dalvit که یک کاربر حرفه‌ای Revit است این مقاله را بر اساس مهارت‌های حل و پاسخ گویی به مشکلاتی که هنگام کار با نرم افزار پیش می‌آید، تهیه کرده است. او معتقد است که در صورت وجود مجموعه‌ای از تنظیمات و ترکیبات مناسب، با تلاشی خستگی ناپذیر می‌توان بهترین نتیجه را با جایگزینی سریع در تنظیمات رندر گیری نرم افزار معماری Revit از شرکت autodesk به دست آورد.

موضوع اصلی مقاله Dean Dalvit روی سایت [evstudio.com](http://evstudio.com) به شرح زیر است:

- حافظه زیادی باید وجود داشته باشد اما باید به گونه‌ای باشد که نیاز به آن کم باشد. حافظه باید به اندازه کافی موجود باشد اما نیاز به آن کم باشد. رم نیز باید قابلیت‌های لازم را داشته باشد. برای سرعت بخشیدن به کار و همچنین حس روان بودن کار، کمی سرمایه گذاری ایده خوبی است.
- نمایش وضوح بالا یکی از مهم‌ترین قسمت‌های هر کار است. در حالی که تفاوت بین وضوح بالا و متوسط قابل چشم پوشی است اما اختلاف زمان بین این دو قابل تأمل است.
- همیشه دید ثابت را با زاویه دید دوربین رندر کنید. انتخاب زاویه دید از طریق منوی کشویی میسر است.
- رندر ها باید در پروژه ذخیره شوند. رندر ها را می‌توان از طریق هدایتگر رندر به فایل jpg تبدیل کرد.
- رندر طرح اولیه حتماً باید قبل از رندر نهایی اجرا شود.
- بهتر است اجسام واقعی موجود در اطرافمان در رندر شما موجود باشند. امروزه استفاده از اجسام شبیه به آنچه در اطرافمان هست بسیار رایج شده است؛ برای مثال زمین بازی، مبلمان چوبی، ماشین‌ها و گل و گیاه.

- تغییرات ممکن است همیشه اتفاق بیافتند، ممکن است مصالح بیرونی عوض شوند با این حال ممکن است رندر کردن بعضی از منابع و مصالح در نرم افزار با مشکلاتی همراه باشد.
- نسخه ۶۴ بیت نرم افزار Revit نیز هم اکنون قابل خریداری است.
- طرح نور پردازی باید به نحو مناسبی انتخاب و بررسی شود. کاربر باید رندر بعد خارجی را بررسی کند. از این طریق، select> edit> new for sun dialogue box تاریخ، ساعت و مکان را وارد کنید.
- اگر کسی از شما انتظار رندرگیری سریع را دارد، باید گفت که نرم افزار Revit به هیچ وجه گزینه مناسبی نیست. کاربران می توانند از نرم افزار ۳D studio به عنوان نرم افزار جایگزین استفاده کنند.

مترجم: محمد امین رئوف

منبع:

<http://www.constructionfeeds.com/revit/top-۱۰-tips-for-renderers-in-revit-architecture.html>