فهرست ویدیوها:

فصل اول، تعاریف و معرفی فمیلی­ها:

1. تعریف فمیلی و سلسله مراتب
2. انواع فمیلی موجود از لحاظ قابلیت ویرایش
3. دسته بندی تمام ابزارهای نرم­افزار بر اساس نوع کاربرد
4. رویکردهای کار در محیط فمیلی و بررسی منابع آن

فصل دوم، بررسی فمیلی­های سمبل (Symbol Families)

1. معرفی تمپلیت­های Annotations و تصمیم­گیری در انتخاب صحیح تمپلیت
2. ساخت اولین و ساده­ترین فمیلی­ها برای Annotations شامل Symbol و Level
3. بررسی کامل و طراحی بر اساس تمپلیت­های Callout, Grid, Section
4. نگاه کامل به تمپلیت Elevation و همچنین طراحی کاربردی Spot Elevation

فصل سوم، تگ (Tags)

1. بررسی تمپلیت مربوط به تگ، بررسی موردی Room Tag و آشنایی با پارامترهای اشتراکی Shared Parameter

فصل چهارم، طراحی فمیلی میز و آشنایی با دستورهای ترسیمی

1. مسیر ایجاد فمیلی آبجکت­ها و تصمیم­گیری در انتخاب صحیح تمپلیت
2. بخش اول طراحی فمیلی میز به صورت پارامتریک، پایه­گذاری و تنظیمات مهم اولیه
3. شروع طراحی بدنه میز و آشنایی با Extrusion و Void Extrusion
4. تکمیل بدنه میز و آشنایی با دستورهای Sweep و Revolve به همراه مثال­های کاربردی و تکمیلی دیگر
5. طراحی فمیلی کشو (Drawer) و آشنایی با دستور Swept Blend
6. شناخت مفهوم فمیلی­های تودرتو (Nested Families) و رویکرد مناسب برای این نوع فمیلی­ها
7. تکمیل فمیلی و ساخت کاتالوگ برای آن

فصل پنجم، فمیلی درب و آشنایی با چند مفهوم جدید دیگر

1. طراحی چهارچوب درب
2. آشنایی با فمیلی Profile و طراحی کاور برای چهارچوب درب
3. طراحی پنل درب و آشنایی با مفهوم قفل پنهان
4. طراحی شیشه و دستگیره درب و آشنایی با مفاهیم Subcategory و همچنین درک کاربرد فمیلی­های Face-Based
5. افزایش انعطاف­پذیری درب و چرخش آن تحت زوایای دلخواه و در نتیجه آشنایی با Reference Line + فرمول­نویسی شرطی
6. تکمیل فمیلی درب و آشنایی با تنظیمات گرافیکی و نمایشی در محیط فمیلی

فصل ششم، طراحی پنجره

1. بررسی تمپلیت Window و طراحی پنجره کنج Corner Window

فصل هفتم، پله­ها

1. نکات تکمیلی پله (ادامه ویدیو 52 بخش مقدماتی)
2. ترسیم پله در چند طبقه به طور همزمان و نکاتی که باید رعایت شود
3. بررسی قطعه های سازنده­ی پله نوع Assembled Stair
4. طراحی فمیلی­های سنگ کف و سنگ پیشانی پله و بررسی تفاوت­های رفتاری این نوع فمیلی­ها با فمیلی­های پیشفرض نرم­افزار
5. طراحی ساپورت یا تکیه­گاه پله
6. طراحی فمیلی Railing برای نرده­ها
7. طراحی فمیلی Baluster برای نرده­ها
8. بررسی کامل و جزء به جزء پارامترهای مرتبط با چیدمان Balusterها

فصل هشتم، فمیلی­های درجا

1. ویژگی­های فمیلی درجا In-Place Family

فصل نهم، محیط Mass

1. آشنایی با محیط مس و طراحی مفهومی
2. بررسی تفاوت­های Divide Surface و Create System و همچنین بررسی تفاوت­های Model Line و Reference Line در محیط Mass
3. طراحی فمیلی در محیط Adaptive Component
4. طراحی فمیلی در محیط Pattern-Based
5. نگاه تکمیلی به پتانسیل­های فمیلی Pattern-Based

فصل دهم، دیوارهای شیشه­ای Curtain Walls

1. طراحی Mullion برای Curtain Wall
2. طراحی پنل برای Curtain Wall
3. اضافه کردن جزئیات بیشتر به Mullion و آشنایی با فمیلی Detail Item